

令和 8 年度

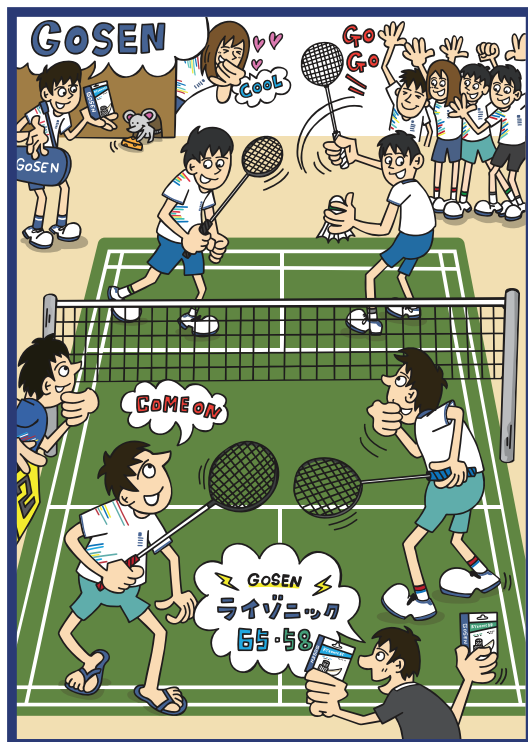
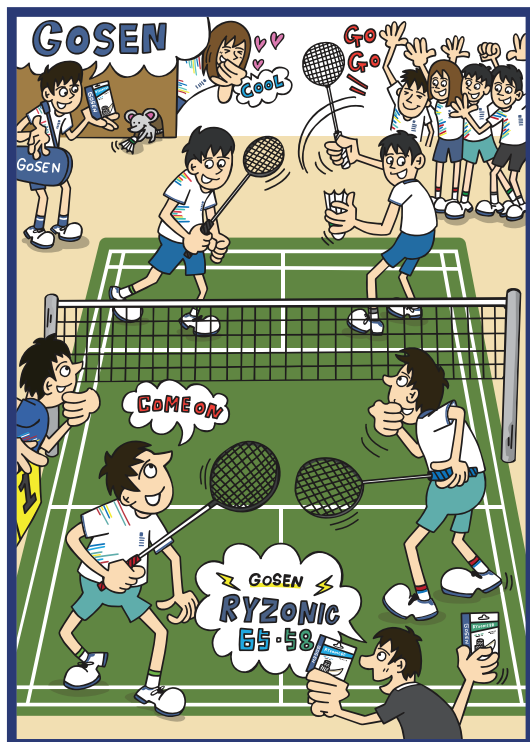
後期団体リーグ戦大会



第 1 日目 令和 8 年 9 月 5 日 (土) (大阪市立千島体育館) <M5・M7・WL>
第 2 日目 令和 8 年 9 月 21 日 (月・祝) (大阪市立千島体育館) <M1・M2・M8>
第 3 日目 令和 8 年 10 月 12 日 (月・祝) (大阪府立臨海スポーツセンター) <M3・M4・M6>
第 4 日目 令和 8 年 10 月 18 日 (日) (大阪府立臨海スポーツセンター) <残り試合及び決勝>
(9 時 30 分試合開始予定)

主催 大阪府実業団バドミントン連盟

まちがいは探したらあるよ



正解を知りたい方はゴーセンスタッフまでお声がけください！

RYZONIC™

RYZONIC
PRODUCT INFORMATION



雷鳴、一閃。



RYZONIC 58 ライゾニック 58
品 番：BSRY58 価 格：¥1,540(税込)
ゲージ：0.58mm カ ラー：ホワイト
イエロー
ブラック
ピンク
グリーン
オレンジ



RYZONIC 62 ライゾニック 62
品 番：BSRY62 価 格：¥1,540(税込)
ゲージ：0.62mm カ ラー：ホワイト
ブラック
ピンク
イエロー



RYZONIC 65 ライゾニック 65
品 番：BSRY65 価 格：¥1,430(税込)
ゲージ：0.65mm カ ラー：ホワイト
ブラック
ピンク
レッド
イエロー
パープル
グリーン
オレンジ



RYZONIC 69 ライゾニック 69
品 番：BSRY69 価 格：¥1,430(税込)
ゲージ：0.69mm カ ラー：ホワイト
ブラック
ピンク
イエロー
グリーン

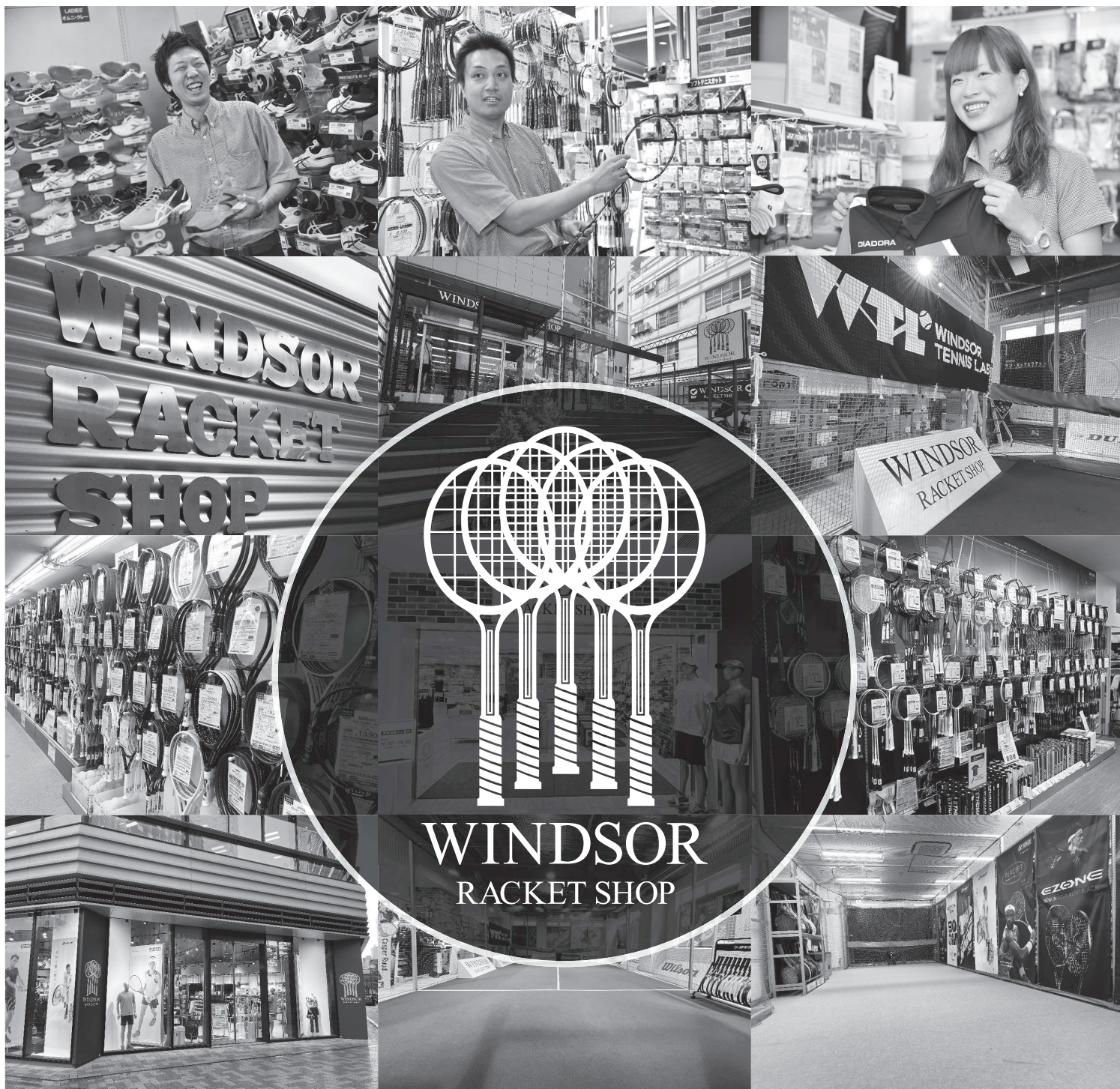
GOSSEN®

株式会社ゴーセン
www.gosen-sp.jp



大会役員

会 長	大阪府実業団バドミントン連盟	会 長	河合 茂
副 会 長	〃	副 会 長	立花 良明
〃	〃	〃	前野 純一
〃	〃	〃	山本 浩之
顧 問	〃	顧 問	清水 義雄
〃	〃	〃	北野 公男
〃	〃	〃	佐藤 彰彦
参 与	〃	参 与	伊藤 義次
大 会 委 員 長	大阪府実業団バドミントン連盟	理 事 長	川崎 武司
大 会 副 委 員 長	〃	副 理 事 長	平井 宏典
競技委員長(レフェリー)	〃	副 会 長	金山 在勇
総 務 部 長	〃	副 理 事 長	池端 康平
総 務 委 員	〃	理 事	岡田 悦子
〃	〃	〃	西野 樹
競 技 審 判 部 長	大阪府実業団バドミントン連盟	競 技 部 長	古川 幸恵
競 技 審 判 副 部 長	〃	副 理 事 長	今林 秀和
〃	〃	〃	岡田 洋
競 技 委 員	〃	理 事	佐藤 裕明
〃	〃	〃	藤井 宏
〃	〃	〃	堀田 又治
〃	〃	〃	宇野 慎一
〃	〃	〃	清水 僚磨
監 事	大阪府実業団バドミントン連盟	監 事	宮本 和文
〃	〃	〃	石田 顕治



専門店でしかできないことがある。世界最大級のテニス・バドミントン専門店

渋谷店 TEL. 03-3464-9251

横浜店 TEL. 045-453-1785

新宿店 TEL. 03-3343-5021

池袋店 TEL. 03-3989-0401

町田店 TEL. 042-727-0102

藤沢店 TEL. 0466-22-5156

大宮店 TEL. 048-642-8885

立川店 TEL. 042-548-8903

聖蹟桜ヶ丘店 TEL. 042-374-0150

秋葉原店

TEL. 03-6260-8182

梅田店

TEL. 06-6343-8971

<https://www.windsorracket.co.jp/>

ウインザーラケットショップ

ウインザーラケットショップ。

令和8年度 後期団体リーグ戦大会（第4日目）

タ イ ム テ ー ブ ル

令和8年10月18日（日）

大阪府立臨海スポーツセンター

9：00～	1	2	3	4	5	6	7	8
	受付・開始式							
9：40	宮脇鋼管 [M1] WAKOKAI	大阪府実連 (A) [M5] アップセット (A)	新コスモス 電機 [M6] ミズノ (B)	大阪府実連 (D) [M8] アップセット (B)	大阪ガス [WL] ヨネックス 大阪			
		SSDS (D) [M8] アップセット (B)						
			大阪府実連 (D) [M8] SSDS (D)					

注1）棄権するチームは、当該チームの責任で必ず大会事務局へ大会前日までに連絡すること。

注2）試合進行状況により、試合の順番が変更になることがあります。

スポーツグッズ

心を込めてサポートいたします

LOVE ALL グループ

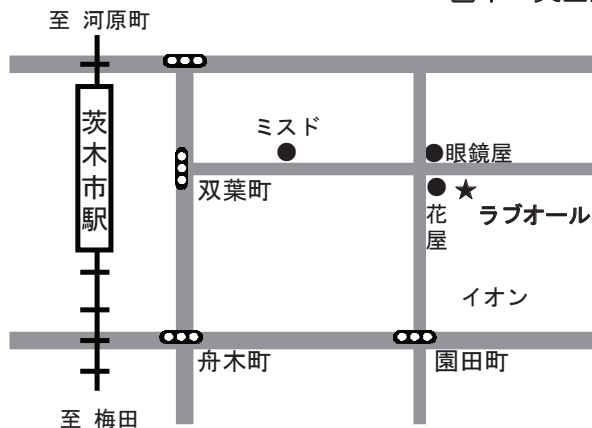


最強フォーメーション「宮本式」で
勝つ3つのカギ！！
DVD 好評発売中！！

ラブオール 茨木店

TEL/FAX 072-633-5866
大阪府茨木市中津町16-1

宮本 英士夫



ラブオール練習会！！

★ 毎週木曜・日曜 ★

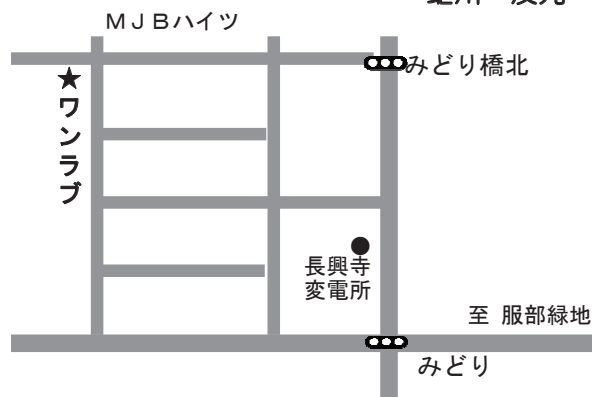
詳しくは・・・

090-3285-1033

宮本まで

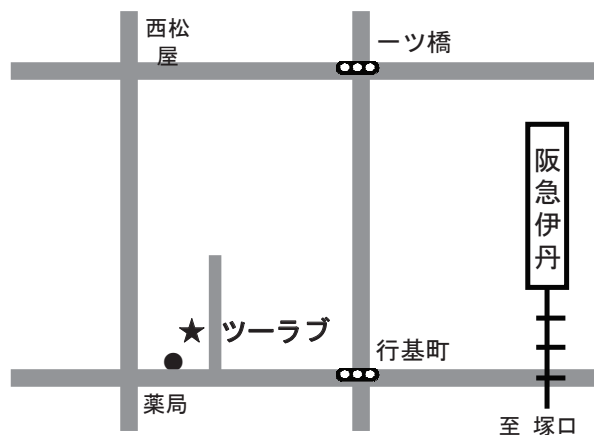
ワン・ラブ 豊中店

TEL 06-6857-6088
大阪府豊中市長興寺北3-6-46 (1階)
蛇川 友光



ツー・ラブ 伊丹店

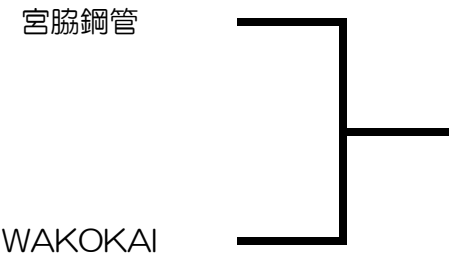
TEL/FAX 072-783-5705
兵庫県伊丹市行基町2-98
樋口 昌史



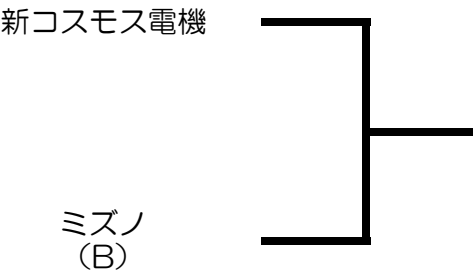
令和8年度 後期団体リーグ戦大会（第4日目）

令和8年10月18日（日）
大阪府立臨海スポーツセンター

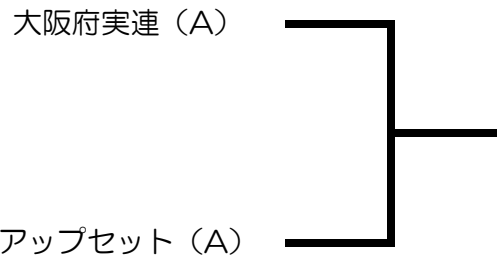
男子団体1部【M1ー決勝戦】



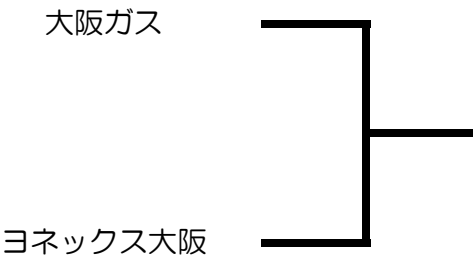
男子団体6部【M6ー決勝戦】



男子団体5部【M5ー決勝戦】



女子団体【WLー決勝戦】



男子団体8部【M8ー決勝リーグ】

	大阪府実連 (D)	SSDS (D)	アップセット (B)
大阪府実連 (D)		3	1
SSDS (D)			2
アップセット (B)			

ラケットスポーツ専門店

ビーウェイ おおさか野田

BWAY 大阪野田店

ラケットスポーツ専門店 バドミントン ソフトテニス テニス 卓球
専門スタッフがご案内します！

ビーウェイ 大阪野田店

☆日本バドミントン専門店会 加盟店☆



【住所】 〒553-0006

大阪市福島区吉野4-26-26 森建設ビル2階

【アクセス】

JR環状線「野田駅」徒歩5分

地下鉄千日前線「玉川駅」徒歩7分

阪神線「野田駅」徒歩13分

(1階アンティークショップLIGHT YEARS OSAKAさん)

森建設ビル横の階段に看板がございます。

近隣に有料コインPがございます。

【TEL】 06-6622-6006

【FAX】 06-6622-9009

【営業時間】 11:00～19:00

【定休日】 火曜日、年末年始(12/28～1/2)

ストリングもその日に張って持って帰れます(^_^)♪



ラケットスポーツ専門店のBWAY大阪野田店は
これから始める方から上級者、シニアの方までの商品が豊富に
揃っております。店内スタッフは全て競技経験者！

「スポーツを楽しんでもらいたい！」という目標に向けて
常に先を考えております、どうかよろしくお願いいたします。

大阪野田店スタッフ一同

令和8年度 団体部別編成表

令和8年7月2日

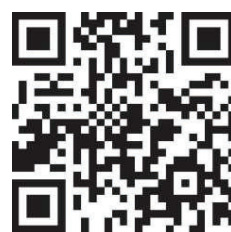
【男子1部】		【男子6部】	
1	和幸会	1	八尾市役所
2	SSDS(A)	2	新コスモス電機
3	パナソニック(A)	3	カナデビア(C)
4	阪急電鉄(A)	4	シャープ(B)
5	クボタ(A)	5	パナソニックエレクトリックワークス(C)
6	大阪ガス(A)	6	大阪府実連(B)
7	宮脇鋼管	7	ミズノ(B)
8	コマツ	8	パナソニック(D)
【男子2部】		【男子7部】	
1	塩野義製薬(A)	1	タツタ電線
2	SSDS(B)	2	ダイトーケミックス(A)
3	YANMAR(A)	3	武田薬品工業
4	カナデビア(A)	4	クボタ(C)
5	ヨネックス大阪	5	鴻池組
6	友電社	6	大阪市役所(B)
7	SSDS(C)	7	三井化学
8	日本製鉄 大阪	8	塩野義製薬(C)
【男子3部】		【男子8部】	
1	ダイキン大阪(A)	1	塩野義製薬(D)
2	大阪市役所(A)	2	カナデビア(D)
3	パナソニック(B)	3	日本触媒
4	JR東海大阪	4	ダイトーケミックス(B)
5	シャープ(A)	5	大阪市役所(C)
6	大阪ガス(B)	6	大阪府実連(C)
7	クボタ(B)	7	ダイキン大阪(C)
8	パナソニック(C)	8	トリッキーパンダース
【男子4部】		9	SSDS(D)
1	阪急電鉄(B)	10	大阪府実連(D)
2	パナソニックエレクトリックワークス(A)	11	パナソニック(E)
3	ミズノ(A)	12	アップセット(B)
4	カナデビア(B)	【女子リーグ】	
5	大日精化	1	大阪ガス
6	住友商事	2	アップセット
7	ダイキン大阪(B)	3	シャープ
8	大阪ガス(C)	4	クボタ
【男子5部】		5	カナデビア(A)
1	大阪府実連(A)	6	新コスモス電機
2	アップセット(A)	7	ヨネックス大阪
3	パナソニックエレクトリックワークス(B)	8	鴻池組
4	YANMAR(B)	9	カナデビア(B)
5	塩野義製薬(B)		
6	大阪ガス(D)		
7	OFK		
8	荒川化学工業		

選手の皆様の熱い戦いを応援します!!

プロショップユゲ バドミントン部門&卓球部門



強くなりたい。
その気持ちに、
応えたい。



プロショップユゲホームページ

【一球入魂】

<http://ikkyu-new.com>

大会・講習会情報やスクール・クラブ
情報も掲載!!

安心・便利な一球入魂の通信販売も
ご利用下さい

■通信販売のお問合せ(お電話)は
こちら ☎ 072-227-4040

プロの専門店品質を2部門で

あなたにピッタリな1本が見つかる!

- ★専門店だからできるサポート
- ★店内のラケットは、バランステスターでスイングウェイトを精密測定!
- ★経験豊富なスタッフがあなたのバドミントンライフをサポート
- ★日本スポーツ協会公認コーチも在籍
- ★スクールやコーチ派遣もやってます

創業1984年の実績 大阪府に6店舗展開

◎プロショップユゲ藤井寺店

TEL 072-955-0706
藤井寺市大井1-4-12

◎プロショップユゲ平野店

TEL 06-6700-8288
大阪市平野区喜連東1-2-21-A号

◎プロショップユゲ貝塚店

TEL 072-432-2237
貝塚市海塚2-26-6

◎プロショップユゲ弁天町駅前店

TEL 06-6583-1299
大阪市港区市岡元町3-9-18

◎ラケットスポーツイトウ

TEL 06-7500-7961
東大阪市若江東町3-1-17

◎プロショップユゲ堺東店

TEL 072-227-4040
堺市堺区北田出井町1-3-2

◆Instagram 更新中! ◆

新商品・入荷情報など最新情報を発信!!

平野店



@YUGEHIRANO

イトウ店



@RACKETSPORT_ITO

堺東店



@YUGE_SAKAIHIGASHI

令和8年度 大阪府実業団バドミントン連盟 行事計画

令和8年4月1日

月・日	曜日	大会名	会場名	時間区分	実施種目
4/11	土	個人選手権大会	大阪市立東淀川体育館	全日	ダブルス
4/12	日	個人選手権大会	大阪府立臨海スポーツセンター	全日	シングルス
4/12	日	公認審判員資格検定会・講習会	大阪府立臨海スポーツセンター	午前・午後	実技検定含む
5/17	日	前期団体リーグ戦 1日目	大阪市立千島体育館	全日	M1, M2, M3
5/23	土	前期団体リーグ戦 2日目	大阪市立東淀川体育館	全日	M4, M5, M6
7/11	土	前期団体リーグ戦 3日目	大阪市立千島体育館	全日	M7, M8, WL
7/19	日	前期団体リーグ戦 4日目	大阪市立東淀川体育館	午前・午後	残り試合及び決勝
9/5	土	後期団体リーグ戦 1日目	大阪市立千島体育館	全日	M5, M7, WL
9/21	月・祝	後期団体リーグ戦 2日目	大阪市立千島体育館	全日	M1, M2, M8
10/12	月・祝	後期団体リーグ戦 3日目	大阪府立臨海スポーツセンター	全日	M3, M4, M6
10/18	日	後期団体リーグ戦 4日目	大阪府立臨海スポーツセンター	午前・午後	残り試合及び決勝
10/2	金	第36回近畿実業団リーグ戦大会 前日準備	Asueアリーナ大阪	夜間	-
10/3	土	第36回近畿実業団リーグ戦大会	Asueアリーナ大阪	全日	団体戦
11/23	月・祝	親睦ダブルス大会	大阪市立東淀川体育館	全日	団体戦
11/23	月・祝	公認審判員資格検定会・講習会	ヨドコウ桜スタジアム	午前・午後	実技検定含む
1/16	土	会長杯団体リーグ戦 1日目	大阪府立臨海スポーツセンター	全日	M1, M4, M5
2/6	土	会長杯団体リーグ戦 2日目	大阪府立臨海スポーツセンター	全日	M2, M8, WL
2/23	火・祝	会長杯団体リーグ戦 3日目	大阪府立臨海スポーツセンター	全日	M3, M6, M7
3/5	金	第75回近畿実業団選手権大会 前日準備	大阪府立臨海スポーツセンター	夜間	-
3/6	土	第75回近畿実業団選手権大会	大阪府立臨海スポーツセンター	全日	団体戦
3/7	日	第75回近畿実業団選手権大会	大阪府立臨海スポーツセンター	全日	団体戦

(会場)

大阪市立千島体育館 (Tel. 06-6553-7800)
JR環状線「大正」駅より市バス「鶴町4丁目」または「西船町」行き乗車、「大正区役所前」下車 徒歩2分
大阪市立東淀川体育館 (Tel. 06-6321-0003)
JR・地下鉄「新大阪」駅下車 徒歩10分
Asueアリーナ大阪 (Tel. 06-6576-0800)
地下鉄「朝潮橋」駅下車 徒歩5分
大阪府立臨海スポーツセンター (Tel. 072-268-8351)
南海電鉄高師浜線「高師浜」駅下車徒歩10分
ヨドコウ桜スタジアム (Tel. 06-6691-2500)
地下鉄「長居駅」下車 徒歩5分

BADMINTON PRO SHOP

CHAMP

バドミントンプロショップ
【チャンプ】

2026

チャンプHPはコチラ！！
<https://champ.select.online>



■ SHOPS

チャンプ守口本店

大阪府守口市早苗町1-8

TEL : 06-6998-4320

13:00~19:30(日・祝は10:00~18:00)

チャンプ枚方店

大阪府枚方市岡山手町1-9

TEL : 072-841-4320

12:00~19:30(日・祝は10:00~18:00)

チャンプ天王寺店

大阪府大阪市天王寺区大道1-7-13

スカイアット天王寺ビル1階

TEL : 06-6771-4320

12:00~19:30(日・祝は10:00~18:00)

チャンプ高槻店

大阪府高槻市高槻町20-23

TEL : 072-681-4320

12:00~19:30(日・祝は10:00~18:00)

チャンプ西宮店

兵庫県西宮市高木西町11-4

TEL : 0798-65-4324

12:00~19:30(日・祝は10:00~18:00)

チャンプ三宮店

兵庫県神戸市中央区旭通5-1-7

TEL : 078-251-4320

12:00~19:30(日・祝は10:00~18:00)

チャンプWEBショップ

開店中！！

楽天市場

ヤフーショップ



【スクール】

成長する楽しさ
チャンプジュニア



バドミントンのコトなら、
チャンプにおまかせ。

全店毎週月曜日・第二火曜日 休日

SEARCH

バドミントン チャンプ

GO

競技上の注意

1. 競技は令和8年度(公財)日本バドミントン協会競技規則及び大阪府実業団バドミントン連盟運営規程によるものとします。
2. オーダー用紙は必要事項記入の上、大会本部の指示があり次第すみやかに提出して下さい。
 - ・オーダー用紙には、出場する試合番号(D1,D2,S1,S2,S3)に○をつけて下さい。
 - ・オーダー用紙に、対戦相手を記入して下さい。
 - ・未登録選手が出場する場合は、試合開始までに登録をすませておくこと。
 - ・オーダー用紙提出後のメンバー変更は一切認められません。
3. 試合開始のコール後10分を経過してもコート内に選手が揃わないときは「棄権」として処理します。
4. 試合の進行上、予定コート及び時間の変更、並びに2コート併用しての試合を行うことがあります。試合が連続する場合、10分の休憩は認めます。なお、並行試合は勝敗が決定次第、残り試合を打ち切りとします。
5. 試合形式は男子の各部はともに2複3単とし、「複・複・単・単・単」の順序で行い、3点先取で打ち切りとする。
女子リーグの試合形式は「2複1単」で、参加人数は「3名以上」、順番は「単・複・複」とし、3試合とも行う。
重複出場については、「一人が3試合に出場することは認めない」、また「同一ペアでの複2試合共の出場は認めない。」
6. 三位決定戦は行いません。
7. 試合途中、負傷等により棄権する場合は、ゲームカウント2-0とし、ポイントは15-0,15-0とします。
また、棄権者(当該者)がその対抗戦の別試合に出場することは認めませんが、次の対抗戦に出場することは可とします。
8. 会場外に出られる場合でも大会本部との連絡が取れるようにして下さい。
9. 競技中はシャツの背面表示を必ずつけること。表示なきシャツでの試合を無効とします。
10. 試合中のドリンクは主審の許可を得て摂ること。但し、倒れてもこぼれない容器を使うこと。
11. 残り試合を棄権する場合は、対戦相手チームの了解をとり、その結果を大会本部まで連絡すること。
12. 審判は相互審判とし、主審1、線審2で構成します。
13. 審判はスコアシートに試合結果、勝者サイン、主審サイン、試合終了時間を必ず記入して下さい。
14. スピーディーな試合進行に心がけて下さい。

一般上の注意

1. 競技フロア上での飲食（試合中のドリンク以外）は一切認めません。
2. 各自の所持品は各自、又はチーム毎に責任を持って管理して下さい。もしも事故があっても大会本部は責任を持ちません。
3. 競技中の負傷等については、大会本部は責任を負いません。ただし、傷害保険には加入しています。
4. 食事時間は設けませんので進行に注意しながら各自で対応して下さい。なお、ゴミ等は体育館に残さず、必ず持ち帰って下さい。
5. 館内では連盟及びチームの名誉を傷つけることのないよう常識ある行動を取って下さい。
6. アリーナ内の電源コンセントを利用した携帯電話等の充電、電気ポット等の使用（盗電行為）は、しないで下さい。
7. 会場を退館されるときは、持ち物の確認をお願いします。忘れ物は、会場によって破棄されることがあります。
8. 体育館の駐車場には、限りがありますので、電車やバスなど、公共交通機関での来場をお願いします。

動画撮影・SNSへの掲載について

1. 撮影の原則としては観客席から行ってください。やむを得ず、コートサイドで撮影する場合は、相手選手に一声おかけください。
2. 撮影した動画は、個人で鑑賞する目的に限り使用してください。
3. 動画の生配信およびSNS等への投稿は一切禁止します。
4. 撮影機材の管理・故障・破損については、原則として撮影者ご自身の責任となります。

審判員とプレーヤーの心得

本大会は相互審判制で運営しています。審判は『ゲームを円滑に進め、プレーヤーが気持ちよくプレーできるようにする』重要な役割です。参加者には審判経験が少ない方も多いですが、以下の心得を参考に、前向きに審判に取り組んでいただければ幸いです。皆様のご協力をよろしくお願いします。

1. 基本姿勢

- 公平第一：味方への肩入れや応援行為はやめましょう。審判は試合の公正さを守る立場であり、どちらのチームにも偏らないことが大切です。
- 真摯な態度：プレーに集中してください。選手は審判の態度をよく見ています。誠実な態度は試合の雰囲気を良くします。
- 最新ルールを理解：2006 年以降ラリーポイントになりましたが、未だ旧ルールベースの知識のまま審判を行っている方も見受けられます。実務経験者に聞くなど知識をアップデートしましょう。
- 目的を意識：「ゲームはプレーヤーのためのもの」公認審判員規定より。審判は試合を支える役割であり、選手が気持ちよくプレーできる環境を作ることが使命です。

2. 主審のポイント

- 中央で視野確保：片側に寄るとオーバーネット判定が不正確になります。ネット際のプレーを正しく見るために、常に中央で構えましょう。
- 正しいコール：「ポイント」という言葉は旧ルールの名残で、現在は使いません。
- スコア管理を正確に：スコアが正しく書けると、サーバーやレシーバーの間違いを防げます。
- 線審を信頼：ライン判定は線審に任せ、ラインの勘違いなどミスが明らかな場合のみオーバーコールしてください。線審とのアイコンタクトを忘れず、協力して正確な判定を行いましょう。
- インターバル管理：ゲーム中の 1 分とゲーム間の 2 分です。ストップウォッチを準備していますのでスムーズな試合進行にご協力お願いします。

3. 線審のポイント

- 落下点を確認：シャトルの軌跡ではなく、実際の落下点で判定してください。
- 明確な判定を：アウトは両手を広げ大声で「アウト」、インは無言でラインを指差します。ラインから遠いと思ってもジャッジしてください。
- 主審とアイコンタクト：判定後に主審と目を合わせ、確認してから動作を終えましょう。
- 態度に注意：足を組む・雑談・応援などはせず、プレー中はシャトルに集中し、審判としての品位を保ちましょう。

審判は『試合を支える大切な役割』です。仲間内だからといって気を抜かず、より良い大会運営を目指しましょう。一人ひとりの誠実なジャッジが、選手の安心感や大会の満足度を高めてくれます。

4. プレーヤーの心得

競技規則では『審判員の判定に対して疑問のある場合は、団体戦の場合は当該プレーヤーと監督に限り質問することは認められております。ただし、抗議あるいは異議であってはならない。』と定められています。審判も人間ですので間違いもあります。完璧さを求めすぎないようにしましょう。

5. 試合前後の握手について

新型コロナウイルス感染症対策として、長らく試合前後の握手が自粛されていましたが、2023年（令和5年）5月の指針改定に伴い、本来のマナーである「握手」が再開されています。握手は対戦相手や審判員に対し、互いの健闘を称え、感謝の意を表すための大切な作法です。地方大会などでは挨拶（会釈）のみで済ませる習慣が残っている場面も見受けられますが、近畿・全国等の上位大会や国際大会においては、以前と同様に握手を交わす光景が日常に戻っています。上のレベルの大会に出場する際には、こうした本来のマナーを忘れないように心がけましょう。

サービスフォルトを指摘してみよう！

バドミントンのサービスフォルトは、勇気が必要な判定のひとつです。「自信がない」と見逃されがちですが、明らかな違反を放置すると公平性が損なわれます。

大切なのは、「相手を惑わせる動き」や「一方が有利になる違反」を適切に指摘すること。自然で公平なジャッジのためのポイントをまとめました。

① サービスの開始と空振り

サーバーのラケットヘッドが後方から前方へ動き出した瞬間が「サービス開始」です。

・開始後の空振りはフォルト、開始前にシャトルを落とした場合はやり直し（フォルトではない）

② サービスは「一連の動作」で

サービスは、開始してからシャトルを打つまで「切れ目のない一連の動作」で行わなければなりません。ラケットを前に動かした後で一度止めたり、大きく戻したりする動作はフォルトです。ただし、毎回同じタイミング・動作で繰り返される「その人固有の癖」はフォルトとしないこともあります。

③ 正しい打ち方（「コルク」を最初に！）

サービスでは、ラケットが最初に「シャトルの台（コルク）」を打たなければなりません。

・羽根を先に打ったり羽根をこすったりするのはフォルト

・スピンスーブは禁止：シャトルを指でひねったり弾いて回転を加える行為はNG

④ 足の動き（フットフォルト）

「サービス開始から、シャトルを打つ瞬間まで」は、サーバー・レシーバー共に両足の一部が床に接し、静止していなければなりません。

・打つ瞬間にかかとが上がりたり、打つまでに軽くかかとが浮くのは問題ありません。

・つま先を含めて足が床から完全に離れるのはNG。足を引きずる動作も足が浮いたと見なされます。

※踏み出して打つ動作は現行ではフォルトを取りませんが、引きずり動作はフォルトです。

⑤ 高さの制限（115cm）

現在は、打つ瞬間のシャトル全体の高さが床から 115cm 以下と定められています。デバイス無しでは正確な判定は困難ですが、明らかに高い場合のみフォルトとしてください。

※本資料は大阪府実業団定期団体戦向けに作成されたものです。無断転載はご遠慮ください。

団体戦コールの仕方と記入例

[illegible]

トスの結果に従い、S(サーバー) R(レシーバ)を記入する

「0」を両方のサイドに記入する

試合開始時刻を記入する

* 試合会場によってタイマーの形式が
違うので 主審席に着いたら
まず タイマーをチェックすること

ラブオール
で一呼吸置き
コート全体を
見渡し不備がないか
確認後 プレイ を
コールする

団体戦の場合

レイディース アンド ジェントルメン
オンマイライト 大阪府、
リプリゼンティッド バイ ○○さん アンド ××さん
アンド オンマイレフト 東京都
リプリゼンティッド バイ △△さん アンド □□さん
大阪府 トゥーサーブ、××さん トゥ △△さん
ラブオール プレイ

「ファーストゲーム」
は付けない

サービスオーバー

8点時のラリーが
終了した瞬間に
タイマーで計測開始

どちらかのサイドが8点に達したとき(場合によってはサービスオーバー)
8-7 インターバル
(3ゲーム目の時は) 8-7 インターバル チェンジエンス
(40秒が経過したら) 3コート20秒 3コート20秒
(インターバルが終了したら) 8-7 プレイ

* 片方が7点を取った時点で
タイマーを手にして
すぐに押せる準備をする

どちらかのサイドが14点に達したとき
14ゲームポイント(マッチポイント)12

2回コールを
繰り返す
20秒「前」は付けない

ゲームのコールと同時に計測を始める

団体戦の場合

ゲーム！ ファーストゲーム ワンバイ 大阪府
15-13 (100秒が経過したら)
3コート 20秒 3コート 20秒
セカンドゲーム ラブオール プレイ

ゲーム とコール後
一呼吸おいてから
ファーストゲーム～
と続ける

R	○○ ○○(大阪府)	2	15	—	13	1	△△ △△(東京都)	L
	×× ××(大阪府)		13	—	15		□□ □□(東京都)	
			15	—	12			

ゲームと
コール後
双方選手と握手
勝者サインを
もらってから
マッチワンバイ～
とコールする

団体戦の場合

ゲーム！ セカンドゲーム ワンバイ 東京都
15-13 ワンゲームオール
(100秒が経過したら)
3コート 20秒 3コート 20秒
ファイナルゲーム ラブオール プレイ

ゲーム とコール後
一呼吸おく
ファイナルになる場合は
セカンドゲーム ワンバイ～
と続ける

団体戦の場合 * マッチ終了時 *

ゲーム！ マッチ ワンバイ 大阪府
15-13 13-15 15-12

マッチ終了の
コール後速やかに
審判台を降り
スコアの仕上げは
本部前で行うこと

勝者・敗者と握手し勝者サインをもらう
試合終了時刻、試合時間、シャトル数、主審・SJ名を記入する

団体戦コールの仕方と記入例

開始時刻

終了時刻

試合時間

主審 SJ

シャトル数

12

〇〇 〇〇(大阪府)	2			2	3			8				12	13	14			16
×× ××(大阪府)	S	0	1			7	5			9	10	11			7	15	
△△ △△(東京都)	R	0	4	1	2			8	9			11			13	14	15
□□ □□(東京都)	1																16

〇〇 〇〇(大阪府)			18		8	20											
×× ××(大阪府)	17			19		21		(21)									
△△ △△(東京都)		17			19	9											
□□ □□(東京都)			18			20		20									

1 トスの結果に従い、S(サーバー) R(レシーバ)を記入する

2 「0」を両方のサイドに記入する

3 試合開始時刻を記入する

* 試合会場によってタイマーの形式が
違うので 主審席に着いたら
まず タイマーをチェックすることラブオール
で一呼吸置き
コート全体を
見渡し不備がないか
確認後 プレイ を
コールする

団体戦の場合

レイディース アンド ジェントルメン

オンマイライト 大阪府、

リプリゼンティッド バイ 〇〇さん アンド ××さん

アンド オンマイレフト 東京都

リプリゼンティッド バイ △△さん アンド □□さん

大阪府 トゥーサーブ、××さん トゥ △△さん

ラブオール プレイ

「ファーストゲーム」
は付けない

4 サービスオーバー

5 どちらかのサイドが8点に達したとき(場合によってはサービスオーバー)

8-7 インターバル

(3ゲーム目の時は) 8-7 インターバル チェンジエズ

(40秒が経過したら) 3コート20秒 3コート20秒

(インターバルが終了したら) 8-7 プレイ

2回コールを
繰り返す
20秒「前」は付けない8点時のラリーが
終了した瞬間に
タイマーで計測開始* 片方が7点を取った時点で
タイマーを手にして
すぐに押せる準備をする6 どちらかのサイドが14点に達したとき
14ゲームポイント(マッチポイント)127 14オールになったら次の欄に斜め線を入れる
14オール とコールする14ゲームポイントオール
とはコールしない8 どちらかのサイドが20点に達したら
20ゲームポイント(マッチポイント)199 20オールになったら
20ゲームポイント(マッチポイント)オール

10 最後の得点は間にスラッシュを入れて○で囲む(1行空ける)

ゲームのコール
と同時に計測を
始める

団体戦の場合

ゲーム! ファーストゲーム ワンバイ 大阪府

21-20 (100秒が経過したら)

3コート 20秒 3コート 20秒

セカンドゲーム ラブオール プレイ

ゲーム とコール後
一呼吸おいてから
ファーストゲーム~
と続ける

R	〇〇 〇〇(大阪府)
	×× ××(大阪府)

	21	—	20	
2	13	—	15	1
	15	—	12	

△△ △△(東京都)	L
□□ □□(東京都)	

団体戦の場合

ゲーム! セカンドゲーム ワンバイ 東京都

15-13 ワンゲームオール

(100秒が経過したら)

3コート 20秒 3コート 20秒

ファイナルゲーム ラブオール プレイ

ゲーム とコール後
一呼吸おく
ファイナルになる場合は
セカンドゲーム ワンバイ~
と続けるゲーム と
コール後
双方選手と握手
勝者サインを
もらってから
マッチワンバイ~
とコールする

団体戦の場合 * マッチ終了時 *

ゲーム! マッチ ワンバイ 大阪府

21-20 13-15 15-12

マッチ終了の
コール後速やかに
審判台を降り
スコアの仕上げは
本部前で行うこと勝者・敗者と握手し勝者サインをもらう
試合終了時刻、試合時間、シャトル数、主審・SJ名を記入する

団体戦コールの仕方と記入例

3	開始時刻
	終了時刻
	試合時間
	主審 SJ
9	シャトル数

〇〇 〇〇(大阪府)	S	0	1	4	2	3	7	5	8	9	10	11	12	13	14	15	15	7
△△ △△(東京都)		0	1	2			7	8	9		10	11		12	13	6	13	

- 1 トスの結果に従い、S(サーバー)を記入する
- 2 「0」を両方のサイドに記入する
- 3 試合開始時刻を記入する

* 試合会場によってタイマーの形式が違うので 主審席に着いたら
まず タイマーをチェックすること

ラブオール
で一呼吸置き
コート全体を
見渡し不備がないか
確認後 プレイ を
コールする

団体戦の場合

レディース アンド ジェントルメン
オンマイライト 大阪府、
リプリゼンティッド バイ 〇〇さん
アンド オンマイレフト 東京都
リプリゼンティッド バイ △△さん
大阪府 トゥーサーブ
ラブオール プレイ

「ファーストゲーム」
は付けない

8点時のラリーが
終了した瞬間に
タイマーで計測開始

* 片方が7点を取った時点で
タイマーを手にして
すぐに押せる準備をする

- 4 サービスオーバー
- 5 どちらかのサイドが8点に達したとき(場合によってはサービスオーバー)
8-7 インターバル
(3ゲーム目の時は) 8-7 インターバル チェンジエンス
(40秒が経過したら) 3コート20秒 3コート20秒
(インターバルが終了したら) 8-7 プレイ
- 6 どちらかのサイドが14点に達したとき
14ゲームポイント(マッチポイント)13

2回コールを
繰り返す
20秒「前」は付けない

ゲームのコール
と同時に計測を
始める

団体戦の場合

ゲーム! ファーストゲーム ワンバイ 大阪府
21-20 (100秒が経過したら)
3コート 20秒 3コート 20秒
セカンドゲーム ラブオール プレイ

ゲーム とコール後
一呼吸おいてから
ファーストゲーム~
と続ける

R	〇〇 〇〇(大阪府)	15	—	13		△△ △△(東京都)	L
2		13	—	15	1		
		15	—	12			

団体戦の場合

ゲーム! セカンドゲーム ワンバイ 東京都
15-13 ワンゲームオール
(100秒が経過したら)
3コート 20秒 3コート 20秒
ファイナルゲーム ラブオール プレイ

ゲーム とコール後
一呼吸おく
ファイナルになる場合は
セカンドゲーム ワンバイ~
と続ける

ゲーム と
コール後
双方選手と握手
勝者サインを
もらってから
マッチワンバイ~
とコールする

団体戦の場合 * マッチ終了時 *

ゲーム! マッチ ワンバイ 大阪府
21-20 13-15 15-12

マッチ終了の
コール後速やかに
審判台を降り
スコアの仕上げは
本部前で行うこと

勝者・敗者と握手し勝者サインをもらう
試合終了時刻、試合時間、シャトル数、主審・SJ名を記入する

団体戦コールの仕方と記入例

開始時刻

終了時刻

試合時間

主審 SJ

シャトル数

12

〇〇 〇〇(大阪府)	S	0	1	4	2	3	7	5	8	9	10	11	12	13	14	15	16
△△ △△(東京都)		0	1	2			7	8	9		10	11		12	13	14	15

〇〇 〇〇(大阪府)		17	18	19	8	20	21	21	10								
△△ △△(東京都)	16	17	18	19	20	9	20										

1 トスの結果に従い、S(サーバー)を記入する

2 「0」を両方のサイドに記入する

3 試合開始時刻を記入する

* 試合会場によってタイマーの形式が
違うので 主審席に着いたら
まず タイマーをチェックすることラブオール
で一呼吸置き
コート全体を
見渡し不備がないか
確認後 プレイ を
コールする

団体戦の場合

レディース アンド ジェントルメン
オンマイライト 大阪府、
リプリゼンティッド バイ 〇〇さん
アンド オンマイレフト 東京都
リプリゼンティッド バイ △△さん
大阪府 トゥーサーブ
ラブオール プレイ

「ファーストゲーム」
は付けない

4 サービスオーバー

5 どちらかのサイドが8点に達したとき(場合によってはサービスオーバー)

8-7 インターバル
(3ゲーム目の時は) 8-7 インターバル チェンジエズ
(40秒が経過したら) 3コート20秒 3コート20秒
(インターバルが終了したら) 8-7 プレイ

8点時のラリーが
終了した瞬間に
タイマーで計測開始* 片方が7点を取った時点で
タイマーを手にして
すぐに押せる準備をする2回コールを
繰り返す
20秒「前」は付けない6 どちらかのサイドが14点に達したとき
14ゲームポイント(マッチポイント)127 14オールになったら次の欄に斜め線を入れる
14オール とコールする14ゲームポイントオール
とはコールしない8 どちらかのサイドが20点に達したら
20ゲームポイント(マッチポイント)199 20オールになったら
20ゲームポイント(マッチポイント)オール

10 最後の得点は間にスラッシュを入れて○で囲む(1行空ける)

ゲームのコール
と同時に計測を
始める

団体戦の場合

ゲーム! ファーストゲーム ワンバイ 大阪府
21-20 (100秒が経過したら)
3コート 20秒 3コート 20秒
セカンドゲーム ラブオール プレイ

ゲーム とコール後
一呼吸おいてから
ファーストゲーム~
と続ける

R	〇〇 〇〇(大阪府)
---	------------

21	—	20
2	13	15
	15	12

△△ △△(東京都)	L
------------	---

11

団体戦の場合

ゲーム! セカンドゲーム ワンバイ 東京都
15-13 ワンゲームオール
(100秒が経過したら)
3コート 20秒 3コート 20秒
ファイナルゲーム ラブオール プレイ

ゲーム とコール後
一呼吸おく
ファイナルになる場合は
セカンドゲーム ワンバイ~
と続けるゲーム と
コール後
双方選手と握手
勝者サインを
もらってから
マッチワンバイ~
とコールする

団体戦の場合 * マッチ終了時 *

ゲーム! マッチ ワンバイ 大阪府
21-20 13-15 15-12

マッチ終了の
コール後速やかに
審判台を降り
スコアの仕上げは
本部前で行うこと勝者・敗者と握手し勝者サインをもらう
試合終了時刻、試合時間、シャトル数、主審・SJ名を記入する

記

	()	—	()
混 合 複		— —	
男 子 複		— — —	
混 合 複		— — —	
女 子 複		— — —	
男 子 複		— — —	

	()	—	()
混 合 複		— — —	
男 子 複		— — —	
混 合 複		— — —	
女 子 複		— — —	
男 子 複		— — —	

録

	()	—	()
混 合 複		— — —	
男 子 複		— — —	
混 合 複		— — —	
女 子 複		— — —	
男 子 複		— — —	

	()	—	()
混 合 複		— — —	
男 子 複		— — —	
混 合 複		— — —	
女 子 複		— — —	
男 子 複		— — —	